



**COLÉGIO SÃO MARCOS – EDUCAÇÃO INFANTIL,
ENSINO FUNDAMENTAL E MÉDIO**

Rua José Maria de Paula, nº 1825 - Tel: (0XX43) 3432- 4356
CEP 86.900-000 Jandaia do Sul - Paraná

Língua Portuguesa- Literatura 8º Ano

Atividade para quinta-feira (08 de Outubro de 2020) –2 horas-aula.

3º BIMESTRE

Conteúdo: Volume 4 – Interpretação – “The legend of Zelda: Breath of the Wild: dicas para jogar”; Formação do imperativo.



Colégio São Marcos – Educação Infantil, Ensino Fundamental e Médio.

Jandaia do Sul, 08 de Outubro de 2020.

Professora: Ana Paula Alberton

Série:**8º Ano**

Aluno (a): _____

Atividades

Roteiro de aula

Volume 4

1. Volume 4 – terminar de responder à página 29.
2. Ler as páginas 30 e 31 sobre “Formação dos imperativos”.

3. Responder às páginas 32 e 33.

Correção referente ao dia 05-10 – Apostila volume 4

Pág. 27 e 28

Atividade 1: A dica oferecida para exploração de território no *game* é marcar os pontos considerados importantes ao longo do caminho do protagonista, porque o jogo não faz essa marcação automaticamente. Carimbos e ícones podem ser utilizados com esse fim.

Atividade 2: Pela falta de contextualização. O autor utiliza os termos próprios ao jogo sem explicá-los, como o nome do protagonista ou de itens como “Rupee” e “Shrines”.

Atividade 3: Um Rupee seria uma espécie de moeda de troca, isto é, o que é necessário para que Link tenha mais dinheiro e, conseqüentemente, mais itens à sua disposição.

Atividade 4: Como o número de armas e armaduras do personagem ainda está defasado, uma estratégia para conseguir flechas é, durante o combate à longa distância, dificultar ser alvejado pelas flechas do inimigo. Estas vão cair no chão e, assim, ao final do combate, o personagem poderá recolhê-las e conseguir mais armas.

Atividade 5: O jogador deve primeiro apertar “-“, no controle, para abrir a tela de mapa; em seguida, apertar “A” para acessar sua coleção de Stamps, escolher um símbolo para fazer a marcação e pressionar “A” novamente para confirmar a escolha.

Atividade 6: Possibilitar ao jogador executar a dica oferecida. A instrução ensina detalhadamente as ações que o *gamer* deve realizar para fazer as marcações no mapa. Esse passo a passo é importante para quem é leigo no jogo.